

PROGRAM AKCJI „LATO W MIEŚCIE” 2026

w każdym dniu akcji preferowany jest wygodny strój dostosowany do warunków pogodowych

turnus I: 13-17 lipca 2026 / turnus II: 17-19 sierpnia 2026

Dzień 1 – poniedziałek, 13 lipca 2026 / 17 sierpnia 2026

8:00 - zbiórka w sali kameralnej MOK

8:10 - spotkanie organizacyjne z rodzicami i opiekunami

9:00 - wymarsz do Nadleśnictwa Świdnik – warsztaty*

12:00 - ognisko połączone z pieczeniem kiełbasek i zabawami piknikowymi w starym stylu

13:30 - Poznaj psa swego – warsztaty z behawiorystą zwierząt

15.30 - powrót do MOK i odbiór dzieci

Dzień 2 – wtorek, 14 lipca 2026 / 18 sierpnia 2026

8:00 - zbiórka w sali kameralnej MOK

8:15 - wyjazd do parku rozrywki Wyspy Stężycy

10:00 - przejście z przewodnikiem po atrakcjach parku rozrywki i odkrywanie jego tajemnic

12:00 - obiad

12:30 – czas zabawy

15:00 - wyjazd do Świdnika

16:15 - odbiór dzieci z MOK**

Dzień 3 – środa, 15 lipca 2026 / 19 sierpnia 2026

8:00 - zbiórka w sali kameralnej MOK

8:15 - wyjazd do Zoom Natury w Janowie Lubelskim

10:00 - rozpoczęcie warsztatów „Egzotyczne zwierzęta”

12.00 - obiad

12.30 - rozpoczęcie warsztatów Laboratorium Zoom Natury

15:30 - wyjazd do Świdnika

16:30 - odbiór dzieci z MOK**

Dzień 4 – czwartek, 16 lipca 2026 / 20 sierpnia 2026

8:30 - zbiórka w sali kameralnej MOK

9:00 - seans w kinie LOT (przewidziana przerwa na drugie śniadanie)

11:15 - wyjście do Parku Avia

11:30 - pobyt na basenie oraz obiad na terenie Parku Avia (bar Delfin)

14:45 - wyjście z Parku Avia

15:15 - powrót do MOK i odbiór dzieci**

Dzień 5 – piątek, 17 lipca 2026 / 21 sierpnia 2026

8:00 - zbiórka w sali kameralnej MOK

8:15 - wyjazd na Farmę Iluzji

10.00 - Bestsellerowy pobyt na Farmie

12:30 - obiad

13:00 - Bestsellerowy pobyt na Farmie - cd.

15:00 - wyjazd do Świdnika

16.30 - powrót do MOK i odbiór dzieci z MOK**

*Prosimy o wygodny ubiór oraz wyposażenie dzieci w preparaty przeciw komarom i kleszczom

**W sytuacjach niezależnych od Organizatora godzina odbioru dzieci z MOK może ulec zmianie